

# Giochiamo a...

## LA RANA SPLASH

**Numero dei giocatori:** da 6 in su

**Dove si gioca:** all'aperto o in uno spazio ampio (es. palestra)

**Cosa occorre:** fogli di giornale, gesso o nastro

Dopo aver formato le coppie (la rana e il bruco), l'arbitro (un bambino, un insegnante o un genitore) consegna a ciascuna coppia due fogli di giornale.

Le coppie si devono schierare una accanto all'altra sulla linea di partenza e devono gareggiare per raggiungere la linea di arrivo (le linee di partenza e arrivo possono essere tracciate con il gesso o utilizzando del nastro).

Al "Via!" il primo bambino di ogni coppia, "la rana", posa un foglio di giornale davanti ai piedi del compagno, "il bruco", che ci sale sopra. La rana ripete l'operazione con il secondo foglio; quando il bruco è salito sul secondo foglio, la rana sposta in avanti il primo, e così via, per permettere al bruco di procedere con lei in direzione della linea di arrivo.

Se il bruco tocca terra con un piede, deve tornare sul foglio che ha appena lasciato, fermarsi per cinque secondi (contati dall'arbitro) e poi ripartire. Se mette entrambi i piedi fuori dal foglio, viene eliminato. Vince la coppia che raggiunge per prima la linea del traguardo.

